**Đặng Thế Vũ Msv:22810310022**

**Phần I: Trắc nghiệm  
*Câu hỏi 1: Lập trình hướng đối tượng trong C# dựa trên các khái niệm nào sau đây?***  
A. Inheritance, Polymorphism, Abstraction, Encapsulation  
B. Function Overloading, Overriding, Interface  
C. Class, Function, Variable, Data Type  
D. For Loop, While Loop, Do While Loop  
  
***Câu hỏi 2: Tính chất nào trong OOP cho phép sử dụng lại mã nguồn của lớp cha trong lớp con?***  
A. Encapsulation  
B. Polymorphism  
C. Inheritance  
D. Abstraction  
  
***Câu hỏi 3: Từ khóa nào trong C# được sử dụng để tạo một lớp trừu tượng?***  
A. abstract  
B. virtual  
C. static  
D. override  
  
***Câu hỏi 4: Tính đóng gói (Encapsulation) trong C# được thực hiện thông qua cơ chế nào?***  
A. Class  
B. Method  
C. Property  
D. Interface  
  
***Câu hỏi 5: Từ khóa nào sau đây trong C# được sử dụng để ngăn không cho lớp con ghi đè phương thức của lớp cha?***  
A. sealed  
B. private  
C. abstract  
D. static  
  
***Câu hỏi 6: Phương thức khởi tạo (constructor) trong C# có thể được định nghĩa:***  
A. Với tên bất kỳ  
B. Phải cùng tên với lớp  
C. Bất kỳ tên nào, miễn là trả về kiểu void  
D. Không được định nghĩa trong lớp  
  
***Câu hỏi 7: Tính đa hình (Polymorphism) trong C# có thể được thực hiện bằng cách nào?***  
A. Overloading và Overriding  
B. Inheritance và Interface  
C. Abstract Class và Static Method  
D. Interface và Encapsulation

***Câu hỏi 8: Trong C#, để một phương thức có thể ghi đè trong lớp con, ta cần sử dụng từ khóa nào?***  
A. override  
B. sealed  
C. virtual  
D. new  
  
***Câu hỏi 9: Lớp nào trong C# không thể bị kế thừa?***  
A. abstract  
B. sealed  
C. public  
D. internal  
  
***Câu hỏi 10: Từ khóa nào dùng để thể hiện việc ẩn giấu thông tin (information hiding) trong C#?***  
A. public  
B. private  
C. internal  
D. protected  
  
***Câu hỏi 11: Tính chất nào của OOP cho phép một đối tượng có thể được tham chiếu bởi nhiều kiểu khác nhau?***  
A. Polymorphism  
B. Encapsulation  
C. Abstraction  
D. Inheritance  
 ***Câu hỏi 12: Để thực hiện tính đa hình trong C#, ta cần phải sử dụng:***  
A. Interface  
B. Constructor  
C. Static Method  
D. Static Class  
  
***Câu hỏi 13: Phương thức nào của lớp Object trong C# được ghi đè để so sánh hai đối tượng?***  
A. ToString()  
B. GetHashCode()  
C. Equals()  
D. Clone()  
  
***Câu hỏi 14: Một lớp có thể kế thừa bao nhiêu lớp trong C#?***  
A. Một  
B. Hai  
C. Không giới hạn  
D. Không được kế thừa

***Câu hỏi 15: Từ khóa nào trong C# được sử dụng để khai báo một interface?***  
A. interface  
B. implements  
C. class  
D. struct  
  
***Câu hỏi 16: Phương thức abstract trong lớp trừu tượng có thể:***  
A. Có thân hàm (body)  
B. Không có thân hàm  
C. Có thể có thân hàm hoặc không  
D. Chỉ có trong lớp sealed  
  
***Câu hỏi 17: Từ khóa nào trong C# dùng để tạo một đối tượng mới từ lớp?***  
A. new  
B. create  
C. instantiate  
D. static  
  
***Câu hỏi 18: Từ khóa base trong C# dùng để:***  
A. Gọi phương thức của lớp cha  
B. Tạo đối tượng mới  
C. Kế thừa từ lớp khác  
D. Định nghĩa lớp trừu tượng  
  
***Câu hỏi 19: Trong C#, phương thức static có thể:***  
A. Được truy cập bởi đối tượng của lớp  
B. Được truy cập mà không cần đối tượng  
C. Bị ghi đè bởi lớp con  
D. Bị kế thừa bởi các lớp khác  
  
***Câu hỏi 20: Một interface trong C# có thể chứa:***  
A. Các phương thức có thân hàm  
B. Các phương thức không có thân hàm  
C. Biến toàn cục  
D. Constructor